

KILPAILUOHJEET

AMPUMASUUNNISTUKSEN SUOMEN- JA SOTILASURHEILULIITON MESTARUUSKILPAILUT, MAAILMAN CUP 3. JA 4. OSAKILPAILU VIMPELISSÄ 6.-7.5.2016

Perjantaina 6.5.2016 sprinttimatkat, väliaikalähtö

Ohjelma

Klo 16.00–17.30	Kohdistus
Klo 17.20	Kilpailun avaus
Klo 17.30	Ampumapaikkatoiminnan demonstraatio
Klo 18.00	Ensimmäinen lähtö
Klo 20.00	Kaikki maalissa
	Palkintojen jako tulosten selvittyä

Lauantaina 7.5.2016 normaalimatkat, massalähtö

Klo 9.00–10.30	Kohdistus
Klo 10.20	Ampumapaikkatoiminnan demonstraatio
Klo 10.30	Kilpailun avaus
Klo 11.00	Ensimmäinen massalähtö
Klo 15.00	Kaikki maalissa
	Palkintojen jako tulosten selvittyä

Kilpailuorganisaatio

Kilpailunjohtaja	Timo Halla-aho
Ammunnanjohtaja	Hannu Pihlajaniemi
Suunnistuksen ratamestari	Heikki Kujanpää
Tuloslaskenta	Jari Kivimäki
Tuomarineuvosto:	Pj ?
Kilpailunjohtaja	Timo Halla-aho
Kilpailija	?

Kilpailukeskus

Lakis Sport Centerin ampumastadion.

Kilpailutoimisto

Kilpailutoimisto sijaitsee kilpailukeskuksessa.

EMIT-kortteja on vuokrattavissa kilpailutoimistosta.

Palauttamattomasta EMIT-kortista veloitetaan 70 euroa.

Huolto

Kilpailijoille on varattu pukeutumistelttä ja peseytymismahdollisuus kilpailukeskuksessa.

Kanttiini

Kilpailukeskuksessa on kanttiini, josta saa lauantaina lihakeittoa ja molempina päivinä kahvia ja pullaa sekä muuta purtavaa.

Ensiapu

Ensiapu on teltassa kilpailukeskuksessa.

Asetarkastus

Kilpailun jälkeen suoritetaan asetarkastus pistokokein. Kansainvälisten sääntöjen mukaan aseessa ei saa olla kantovaljaita.

Kilpailijoiden vakuutus

Kilpailija vastaa omasta ampumavakuutuksestaan. Kilpailun järjestäjä ei ole vastuussa kilpailijoiden vakuuttamisesta.

Kohdistusammunta

Ammunnanjohtaja johtaa kohdistusammunnan. Ampumataulut on jaettu seuroittain, yksi täplä / kilpailija. Kohdistuksen aikana ei ole mahdollisuutta käydä tauluilla. Aseet viedään kohdistuksen jälkeen asetelineeseen rintanumeron osoittamaan paikkaan.

Kilpailunumerot

Kilpailijat käyttävät kilpailunumeroa molempina kilpailupäivänä. Kilpailunumerot on saatavilla kilpailukeskuksesta. Tarkista oma numerosi lähtöluettelosta. Kilpailijat palauttavat kilpailunumeronsa maalissa. Palauttamattomasta kilpailunumerosta veloitetaan 50 euroa.

Sprinttimatkat, väliaikalähtönä perjantaina 6.5.2016

Kartta, EMIT-kortti, rastimääritteet ja rastit

Sprinttikartta 1:5000 käyräväli 5 m Kartta on muovisuojuksessa.

Tarkista EMIT-kortin numero lähtölistasta. Lainakortit voi noutaa kilpailutoimistosta. EMIT-kortin tarkistusliuskat ovat saatavissa lähdistä. Rastimääritteet ovat kartoissa. Irrallisia rastimääritteitä ei ole saatavilla. Kilpailukeskuksessa on mallirasti ja 0-leimasin, jossa voi tarkistaa EMIT-kortin toimivuuden.

Kilpailumatkat: (matkat sisältävät pakollisia viitoituksia 500m)

Sarja Matka (km)		Sarja Matka (km)	
H21	3,0	D21	2,5
H35	3,0	D35	2,5
H40	3,0	D40	2,5
H45	2,5	D45	2,3
H50	2,5	D50	2,1
H55	2,3	D55	2,1
H60	2,3	D60	1,8
H65	2,1	D65	1,8
H70	2,1	D70	1,8
H20	3,0	D20	2,5
H18	2,5	D18	2,1
H16	2,1	D16	1,8
H14	1,8	D14	1,8

Lähtö

Matka Lähtöön 100 metriä. Lähtöön kilpailukeskuksesta opaspaalulta johtaa keltainen viitoitus. Lähtö tapahtuu väliaikalähtönä lähtöluettelon mukaisesti. Lähtöväli sarjoittain on 1 min. Kilpailijan tulee olla lähdistä 4 min ennen lähtöaikaa, jolloin suoritetaan nimenhuuto. 3 minuutin viivalla on EMIT:in nollaus, 2 minuuttia

ennen lähtöaikaa saa nähdä mallikartan. Minuuttia ennen lähtöä saa siirtyä karttatelineelle odottamaan lähtöä. Lähtöhetkellä kilpailija ottaa oman rintanumeronsa mukaisen kartan telineestä ja juoksee viitoitusta K-pisteelle ja ensimmäiselle suunnistuslenkille.

Ammunta

Ensimmäinen ammunta tapahtuu makuulta tauluihin 1 - 15 ja toinen ammunta pystystä taulut 16 -29. Sarjat M/N14-16 molemmat ammunnat makuulta. Sekä makuu- että pystyammunnassa kilpailijalla on käytössään viisi (5) patruunaa ja viisi (5) taulua. Kaikki viisi patruunaa pitää ampua. Aseen käsittelyn ammuntaa varten saa aloittaa vasta kun kilpailija on tullut ampumapaikalle, mistä hän aikoo ampua. Tällöin asean piipun tulee osoittaa tauluille. Kilpailija juoksee 1. suunnistusosuuden viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin asetelineelle, ottaa aseensa ja jatkaa ampumapaikalle asetelineet vastapäivään kiertäen, kantaen asetta piipusta, piipun osoittaessa ylöspäin. Ampumapaikan toimitsijat osoittavat kilpailijalle ampumapaikan. Ampumapaikalla kilpailija luovuttaa kartan toimitsijalle, joka merkitsee osumat tussilla X merkillä kartan kääntöpuolella oleviin ruutuihin. Jokainen ohilaukaus aiheuttaa sakkokierroksen. Ammunnan jälkeen kilpailija ottaa karttansa toimitsijalta ja vie aseensa telineeseen numeron osoittamaan paikkaan, asetelineet vastapäivään kiertäen. Sen jälkeen hän juoksee mahdolliset sakkokierrokset leimaten kunkin sakkokierroksen jälkeen pihtileimasimella kartan kääntöpuolella ammunassa tyhjäksi jääneisiin ruutuihin (ohilaukaukset). Puhtaan ammunnan tai sakkokierrosten jälkeen kilpailija jatkaa viitoitusta pitkin rastille 91, jonka leimattuaan hän luovuttaa karttansa toimitsijalle ottaa karttatelineeltä numeronsa mukaisen uuden kartan ja lähtee toiselle suunnistuslenkille. Toiminta toisessa ammunassa (pystyammunta ja sarjoissa M/N14-16 makuuammunta) kuten ensimmäisessäkin ammunassa, mutta puhtaan ammunnan tai sakkokierrosten jälkeen kilpailija jatkaa viitoitusta maaliin, jossa suoritus päättyy maalileimaukseen.

HUOMIOITAVAA

Sarjoissa H/D 14 ammunassa **saa käyttää tukea apuna**. Huoltaja voi tarvittaessa auttaa kilpailijaa asean ja tuen kantamisessa ampumapaikalle ja takaisin telineeseen. Kilpailija saa noutaa aseensa suorituksensa jälkeen pois asetelineestä niin, että ei häiritse kanssakilpailijoita.

Sakkokierros

Sakkokierrokset kierretään välittömästi ammunnan jälkeen, kun ase on jätetty asetelineeseen. Sakkokierrosten pituudet ovat 130 m sarjat H21, H20, H35 ja 100 m muut sarjat. Kilpailija leimaa jokaisella sakkokierroksella kartan kääntöpuolella tyhjään ruutuun pihtileimasimella.

Suunnistus

Ensimmäisen ammunnan jälkeen on kaikilla sarjoilla viitoituksen jälkeen rastilla 91 kartanvaihto. Kilpailija ottaa rintanumeroa vastaavan kartan telineestä ja jatkaa toiselle suunnistusosuudelle. Kilpailija juoksee 2. suunnistusosuuden viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin ampumapaikalle 2. ammuntaan. Juostuaan 2. ammunnan jälkeen mahdolliset sakkokierrokset, kilpailija jatkaa viitoitusta maaliin.

Maali

Maali sijaitsee kilpailukeskuksessa ampumapaikan välittömässä läheisyydessä. Maalissa kilpailija suorittaa maalileimauksen. Tämän jälkeen kilpailija jatkaa leimantarkastukseen, jossa tarkistetaan suunnistuksen ja ammunnan ja sakkokierrosten merkinnät sekä leimaukset.

Tulokset

Tulokset julkaistaan tulostaululla ja netissä kisasivuilla. Sarjan valmistuttua kilpailunjohtaja allekirjoittaa tulosliuskan. Viimeisten tulosten jälkeen protestiaika on 15min. Kirjallinen protesti on jätettävä kilpailunjohtajalle.

Palkintojenjako

Mestaruusmitalit ja kunniapalkinnot jaetaan kilpailukeskuksessa. M/W21 maailmacup- palkinnot jaetaan samassa yhteydessä. H/D14 sarjassa kaikki palkitaan.

Normaalimatkat, massalähtönä lauantaina 7.5.2016

Kartta, EMIT-kortti, rastimääritteet ja rastit

Kartta 1:10 000 käyräväli 5 m Kartta on muovisuojuksessa. Tarkasta EMIT-kortin numero lähtölistasta. Lainakortit voi noutaa kilpailutoimistosta. EMIT-kortin tarkistusliuskat ovat saatavissa lähdöstä. Rastimääritteet ovat kartoissa. Irrallisia

rastimääritteitä ei ole. Kilpailukeskuksessa on mallirasti ja 0-leimasin, jossa voi tarkistaa EMIT-kortin toimivuuden

Kilpailumatkat: (matkat sisältävät pakollisia viitoituksia 500m)

Sarja Matka (km)		Sarja Matka (km)	
H21	9,6	D21	6,9
H35	9,6	D35	5,5
H40	6,9	D40	5,5
H45	6,9	D45	4,0
H50	6,9	D50	4,0
H55	5,5	D55	4,0
H60	5,5	D60	3,5
H65	4,0	D65	3,5
H70	4,0	D70	3,5
H20	9,6	D20	5,5
H18	6,9	D18	4,0
H16	4,0	D16	3,5
H14	3,5	D14	3,5

Lähtö

Lähtöpaikka sijaitsee kilpailukeskuksessa. Lähtö tapahtuu yhteislähtönä sarjoittain lähtöluettelon mukaisesti. Kilpailijan tulee olla lähdössä 5 min ennen lähtöaikaa nollaamassa Emit-kilpailukorttinsa. 2 min ennen lähtöä kilpailijat siirtyvät numerolapun osoittaman kartan taakse. Lähtöhetkellä kilpailija ottaa oman rintanumeronsa mukaisen karttansa ja juoksee viitoitusta K-pisteelle ja edelleen ensimmäiselle suunnistuslenkille.

Ammunta

Ensimmäinen ammunta tapahtuu makuulta tauluihin 1 - 15 ja toinen ammunta pystystä tauluihin 16 -29 , sarjat M/N14-16 makuulta. Sekä makuu- että pystyammunnassa kilpailijalla on käytössään kymmenen (10) patruunaa ja kymmenen (10) taulua. Viiden (5) laukauksen jälkeen kilpailija pyytää toimitsijaa

virittämään taulun. Kaikki kymmenen patruunaa pitää ampua. Aseen käsittelyn ammuntaa varten saa kilpailija aloittaa vasta kun on tullut ampumapaikalleen. Tällöin ase on piipun tulee osoittaa tauluille. Kilpailija juoksee 1. suunnistusosuuden viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin asetelineelle, ottaa aseensa ja jatkaa ampumapaikalle asetelineet vastapäivään kiertäen, kantaen asetta piipusta, piipun osoittaessa ylöspäin. Ampumapaikan kilpailija saa valita, saapuessaan ampumapaikalle kilpailija luovuttaa kartan toimitsijalle, joka merkitsee osumat tussilla X-merkillä kartan kääntöpuolella oleviin ruutuihin. Jokainen ohilaukaus aiheuttaa sakkokierroksen. Ammunnan jälkeen kilpailija ottaa karttansa toimitsijalta ja vie aseensa telineeseen numeron osoittamaan paikkaan, asetelineet vastapäivään kiertäen. Sen jälkeen hän juoksee mahdolliset sakkokierrokset leimaten kunkin sakkokierroksen jälkeen pihtileimasimella kartan kääntöpuolella ammunnessa tyhjäksi jääneisiin ruutuihin (ohilaukaukset). Puhtaan ammunnan tai sakkokierrosten jälkeen kilpailija jatkaa viitoitusta pitkin rastille 91, jonka leimattuaan hän luovuttaa karttansa toimitsijalle ja ottaa karttatelineeltä numeronsa mukaisen uuden kartan sekä lähtee toiselle suunnistuslenkille. Toiminta toisessa ammunnessa (pystyammunta ja sarjoissa M/N14-16 makuuammunta) kuten ensimmäisessäkin ammunnessa, mutta puhtaan ammunnan tai sakkokierrosten jälkeen kilpailija jatkaa viitoitusta pitkin K-pisteen kautta uudelle suunnistuslenkille.

HUOMIOITAVAA

Sarjoissa H/D 14 ammunnessa **saa käyttää tukea apuna**. Huoltaja voi tarvittaessa auttaa kilpailijaa aseensa ja tuen kantamisessa ampumapaikalle ja takaisin telineeseen. Kilpailija saa noutaa aseensa suorituksensa jälkeen pois asetelineestä niin, että ei häiritse kanssakilpailijoita.

Sakkokierros

Sakkokierrokset kierretään välittömästi ammunnan jälkeen, kun ase on jätetty asetelineeseen. Sakkokierrosten pituudet ovat 170m sarjat H21, H20, H35 ja 140 m muut sarjat. Kilpailija leimaa jokaisella sakkokierroksella kartan kääntöpuolella tyhjään ruutuun pihtileimasimella

Suunnistus

Ensimmäisen ammunnan jälkeen on kaikilla sarjoilla viitoituksen jälkeen rastilla 91 kartanvaihto. Kilpailija ottaa rintanumeroa vastaavan kartan telineestä ja jatkaa toiselle suunnistusosuudelle. Kilpailija juoksee 2. suunnistusosuuden viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin ampumapaikalle 2. ammuntaan. Juostuaan 2. ammunnan jälkeen mahdolliset sakkokierrokset, kilpailija jatkaa viitoitusta K-pisteelle ja uudelle

suunnistusosuudelle. Kolmannen suunnistusosuuden viimeiseltä rastilta on viitoitus maaliin.

Maali

Maali sijaitsee kilpailukeskuksessa ampumapaikan välittömässä läheisyydessä. Maalissa kilpailija suorittaa maalileimauksen. Kirikamppailuissa sijoituksen ratkaisee maaliviivan ylitys. Tämän jälkeen kilpailija jatkaa leimantarkastukseen, jossa tarkistetaan suunnistuksen ja ammunnan ja sakkokierrosten merkinnät sekä leimaukset.

Tulokset

Tulokset julkaistaan ilmoitustaululla ja netissä kisasivuilla. Sarjan valmistuttua kilpailunjohtaja allekirjoittaa tulosliuskan. Viimeisten tulosten jälkeen protestiaika on 15 min. Kirjallinen protesti on jätettävä kilpailun johtajalle.

Palkintojenjako

Mestaruusmitalit ja kunniapalkinnot jaetaan kilpailukeskuksessa. M/W21 maailmacup palkinnot jaetaan samassa yhteydessä. H/D14 sarjassa kaikki palkitaan.